



## POROČILO MENTORJA PRAKTIČNEGA IZOBRAŽEVANJA V GOSPODARSKI DRUŽBI/USTANOVI

Program RAČUNALNIŠTVO IN INFORMATIKA

PODATKI O GOSPODARSKI DRUŽBI/USTANOVI IN MENTORJU V NJEJ	
Naziv gospodarske družbe/ustanove	
Ime in priimek mentorja	

Ime in priimek študenta	
Termin opravljanja praktičnega izobraževanja	

### 1 MENTORJEVA OCENA DELA ŠTUDENTA

	OCENA (1 – 6) 6 – najvišja ocena, 1 – najnižja ocena	OPOMBA
Aktivnost pri delu		
Odnos do dela		
Iniciativnost pri delu		
Samostojnost pri delu		
Zanesljivost pri delu		
Prijaznost do sodelavcev in strank		
Kritičnost do okolice		
Inovativnost		
Redoljubnost		
Skrbnost do dela		
Točnost prihajanja na delo		
Urejenost na delovnem mestu		
Skupinsko delo		
Delovna disciplina		
Spretnost pri delu		
Iznajdljivost pri delu		
Komunikativnost		

## 2 OCENA STOPNJE/OBSEGA NEKATERIH PRIDOBLENIH DELOVNIH IZKUŠENJ IN KOMPETENC ŠTUDENTA V ČASU PRAKTIČNEGA IZOBRAŽEVANJA V GOSPODARSKI DRUŽBI/USTANOVNI

6 – najvišja ocena, 1 – najnižja ocena, 0 – nismo nudili							
6	5	4	3	2	1	0	Študent je v času praktičnega izobraževanja
							pridobil splošne informacije o gospodarski družbi/ustanovi in spoznal delovne procese,
							sodeloval pri zagotavljanju kakovosti dela in ravnal v skladu s predpisi in z dobrimi poslovnimi običaji,
							spoznal pomen lastne organiziranosti, inovativnosti, samodiscipline, natančnosti, samoiniciativnosti, odgovornosti in samokritičnosti za lasten uspeh in uspeh celote,
							spoznal vlogo informacijske tehnologije v organizacijski shemi gospodarske družbe/ustanove,
							spoznal načrtovanje in vodenje del na področju informacijske tehnologije v gospodarske družbe/ustanove ,
							komuniciral s stranko v angleškem in slovenskem jeziku (poslovni sestanki, dopisi, IT- dokumentacija, strokovna literatura ipd.) za opredelitev uporabniških zahtev z uporabo sodobnih IT orodij,
							upravljal gesla in poštno račune, pridobival digitalne certifikate,
							sodeloval pri načrtovanju in vzdrževanju računalniških omrežij in upravljanju systemske ter programske opreme, preverjal identiteto, izvajal zaščito pred virusi,
							sestavil, vzdrževal in konfiguriral računalniško in programsko opremo,
							upravljal uporabniške profile, pravice in skupine ter varoval podatke,
							implementiral in konfiguriral programske rešitve ter datotečne sisteme,
							načrtoval in upravljal omrežje, vključno z razdelitvijo na podomrežja in usmerjanjem prometa,
							izbiral in preverjal zanesljivost strojne in programske opreme,
							pisal, prevajal, izvajal in testiral programe ter pripravljaj poročila o napakah,
							razvijal preproste aplikacij v izbranem razvojnem okolju,
							modeliral in upravljal zbirke podatkov z uporabo SQL in CASE orodij,
							pripravljaj in nadziral postopke arhiviranja ter obnavljanja zbirk podatkov,

								upravljal elemente zbirke podatkov, dodeljeval pravice in obdeloval podatke,
								spremljal delo na projektu in identificiral akterje ter aktivnosti,
								uporabljal tehnike in orodja za modeliranje procesov razvoja produktov IT,
								spremljal sestavljanje podjetniške ekipe in izdelavo poslovnega načrta,
								nameščal, konfiguriral in vzdrževal strežniške sisteme,
								nastavljal ključne strežniške vloge (DNS, DHCP, AD, spletni strežniki),
								upravljal strežnike v oblaku in lokalnem okolju,
								segmentiral omrežja, upravljal požarne zidove in zagotavljal omrežno varnost,
								analiziral in modeliral poslovne procese (BPMN),
								sodeloval pri načrtovanju IT-produkta z dokumentacijo,
								načrtoval in implementiral relacijske in nerelacijske podatkovne zbirke,
								izdelal podatkovno rešitev z GUI vmesnikom,
								pripravljala podatke za strojno učenje, gradil klasifikacijske in regresijske modele, vizualiziral rezultate z orodji,
								programiral IoT naprave in senzorje, povezoval pametne naprave v omrežje ter integriral rešitve interneta stvari v praktične sisteme pametnega doma,
								razvijal spletne strani in e-trgovine (HTML, CSS, JavaScript, CMS), integriral spletno analitiko (GA4, GTM) ter optimiziral uporabniško izkušnjo (UX/UI),
								izvajal varnostne preglede in penetracijsko testiranje, preverjal ranljivosti sistemov ter uvajal varnostne ukrepe (šifriranje, nadzor dostop, varni protokoli),
								analiziral in dokumentiral poslovne procese, uporabljal informacijske sisteme (ERP, CRM, BI) ter pripravljala poročila in vizualizacijo podatkov z upoštevanjem GDPR načel,
								izdelal celostno grafično podobo podjetja, ustvarjal rastrsko/vektorsko grafiko ter proizvajal multimedijske vsebine (animacije, video, zvok) za splet in aplikacije,
								implementiral osnovne algoritme (iskanje, sortiranje), analiziral časovno zahtevnost rešitev ter optimiziral programske module z ustreznimi podatkovnimi strukturami,
								izvajal digitalne kampanje (Google Ads, Meta Ads), optimiziral SEO/SEA, uporabljal analitična orodja (GA4, Search Console) ter pripravljala vsebine za družbena omrežja,
								razvijal programske module v sodobnih razvojnih okoljih, integriral aplikacije z bazami in API-ji ter dokumentiral kodo skladno z dobrimi praksami,

									programiral robotske sekvence v simulacijskem ali realnem okolju, analiziral delovanje robotov ter upošteval varnostne zahteve pri implementaciji avtomatiziranih procesov.
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

**3 PRIPOMBE/PREDLOGI O PRAKTIČNEM IZOBRAŽEVANJU**

Prosimo za komentar o poteku in organizaciji praktičnega izobraževanja, sodelovanju z organizatorjem praktičnega izobraževanja v šoli, predloge za izboljšanje praktičnega izobraževanja...

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

**4 PREDLOG OCENE PRAKTIČNEGA IZOBRAŽEVANJA V GOSPODARSKI DRUŽBI/USTANOV**

Mentorjeva ocena praktičnega izobraževanja študenta v gospodarski družbi/ustanovi *(ustrezno obkrožite)*:

1 do 5 – nezadostno	6 – zadostno	7 – dobro	8 – prav dobro	9 – prav dobro	10 – odlično
------------------------	--------------	-----------	-------------------	-------------------	--------------

Datum: \_\_\_\_\_

Podpis mentorja: \_\_\_\_\_

Žig